

Questo e' un esempio di cc (compito in classe) svolto correttamente. Faccia A.

cc2 C&N

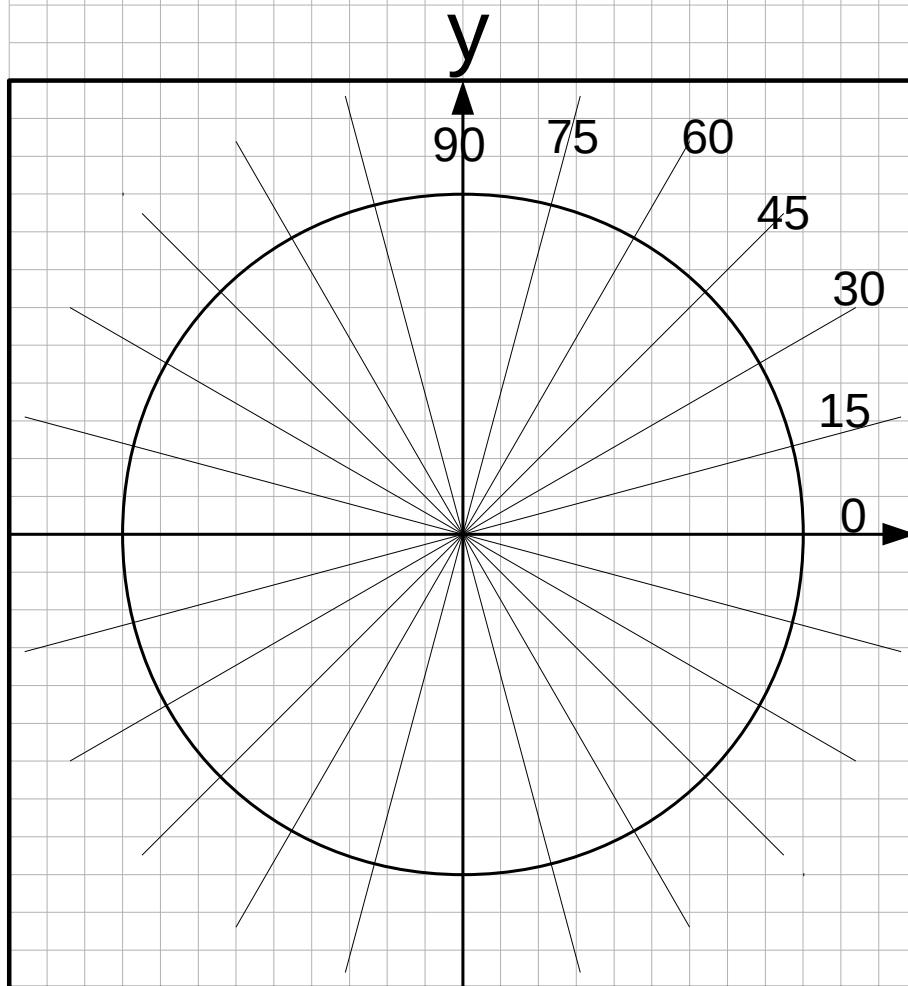
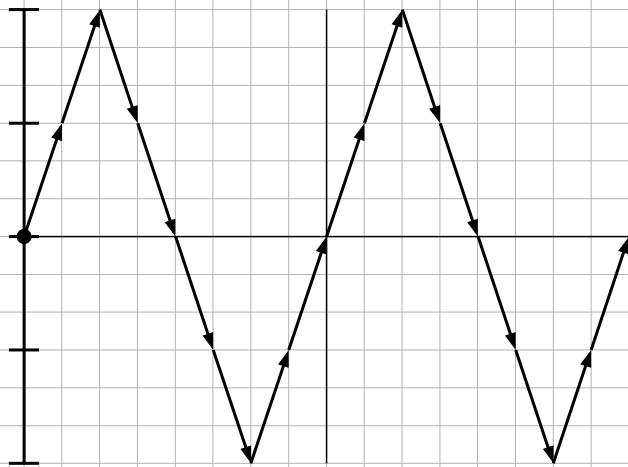
Classe 1

Data

col:

Moto uniforme rettilineo alternato, trasportato lateralmente con MRU. Disegn.

spostamento orizzontale $s_x = +1q$; verticale $|s_y| = 3q$; inizio centro $s_y = +3q$; ampiezza $A=6q$; cicli $N=2$.



$$R = 4,5 \text{ cm}$$

1) div 30° ; 2)

15° ; Ms coord

Questo e' un esempio di cc (compito in classe) svolto correttamente. Faccia B.

Moto uniforme, definizione

percorre spazi uguali in tempi uguali,
qualsiasi sia lo spazio.

Formula: $\frac{\Delta s}{\Delta t} = \frac{s}{t} = k = v$

Per sommare i vt

Metodo punta-coda (\equiv sommare in serie): dove c'e' la punta del 1° vt, metto la coda del 2°, e cosi' via ...
in generale: dove finisce un vt inizia il successivo.

Per rappresentare il moto di un punto.

Segnare la posizione del punto ad itk (intervalli di tempo costanti).

Per misurare che il moto sia uniforme.

- 1) dividere il moto in parti consecutive di uguale spazio,
- 2) e misurare i corrispondenti tempi di percorrenza.

Se i tempi sono uguali, il moto e' uniforme rispetto a questa suddivisione.

Questo e' il modello da completare, da preparare, con cui presentarsi al cc. Faccia A

cc2 C&N

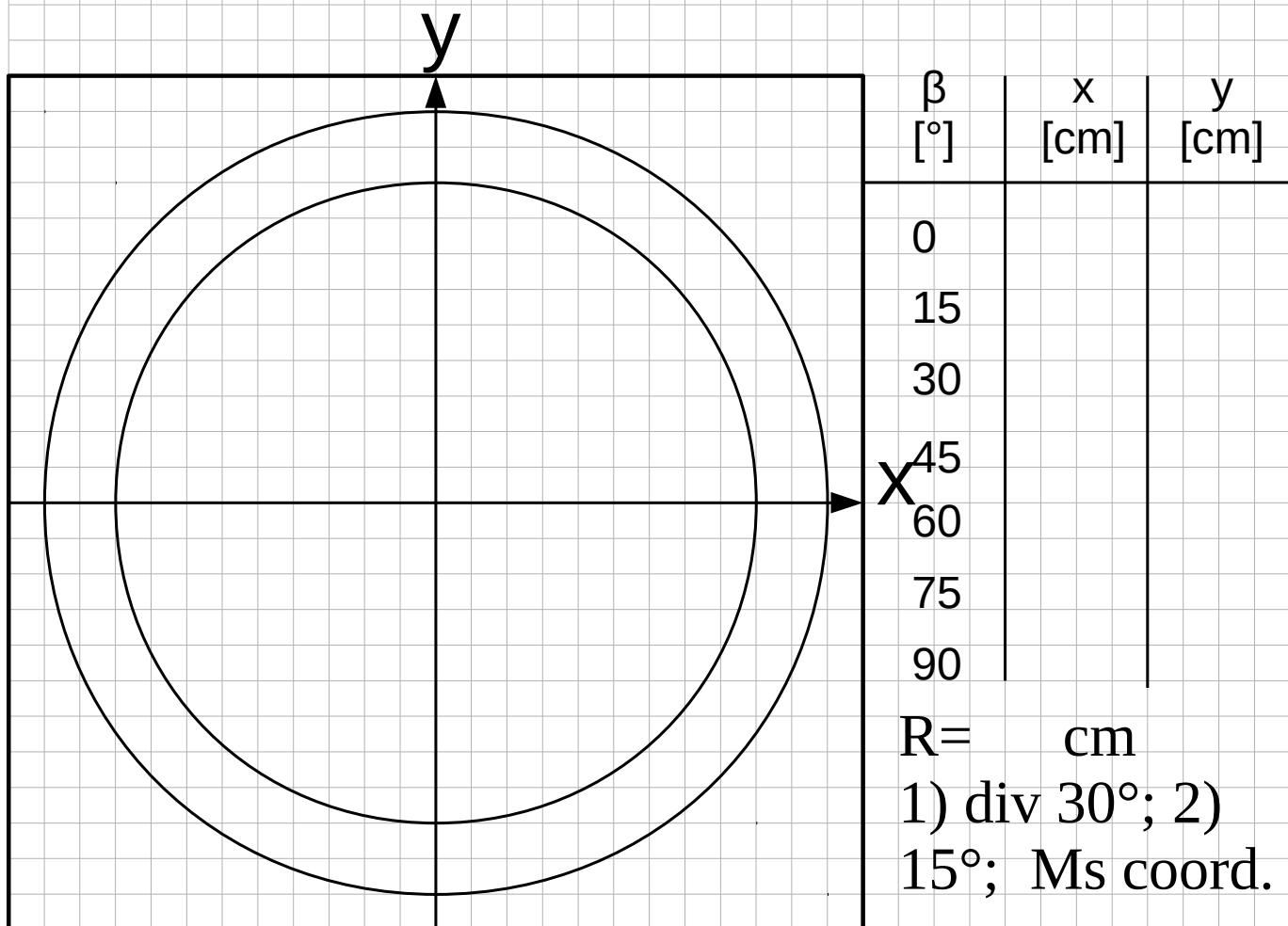
Classe 1

Data

col:

Moto uniforme rettilineo alternato, trasportato lateralmente con MRU. Disegn.

spostamento orizzontale sx= ___ q; verticale |sy| = ___ q;
inizio centro sy = ___ q; ampiezza A= ___ q ; cicli N= ___



Questo e' il modello da completare, da preparare, con cui presentarsi al cc. Faccia B

Moto uniforme, definizione

Per sommare i vt

Per rappresentare il moto di un punto.

Per misurare che il moto sia uniforme.