

# Chiarimenti

Pag.

2 e 3 suggerimenti

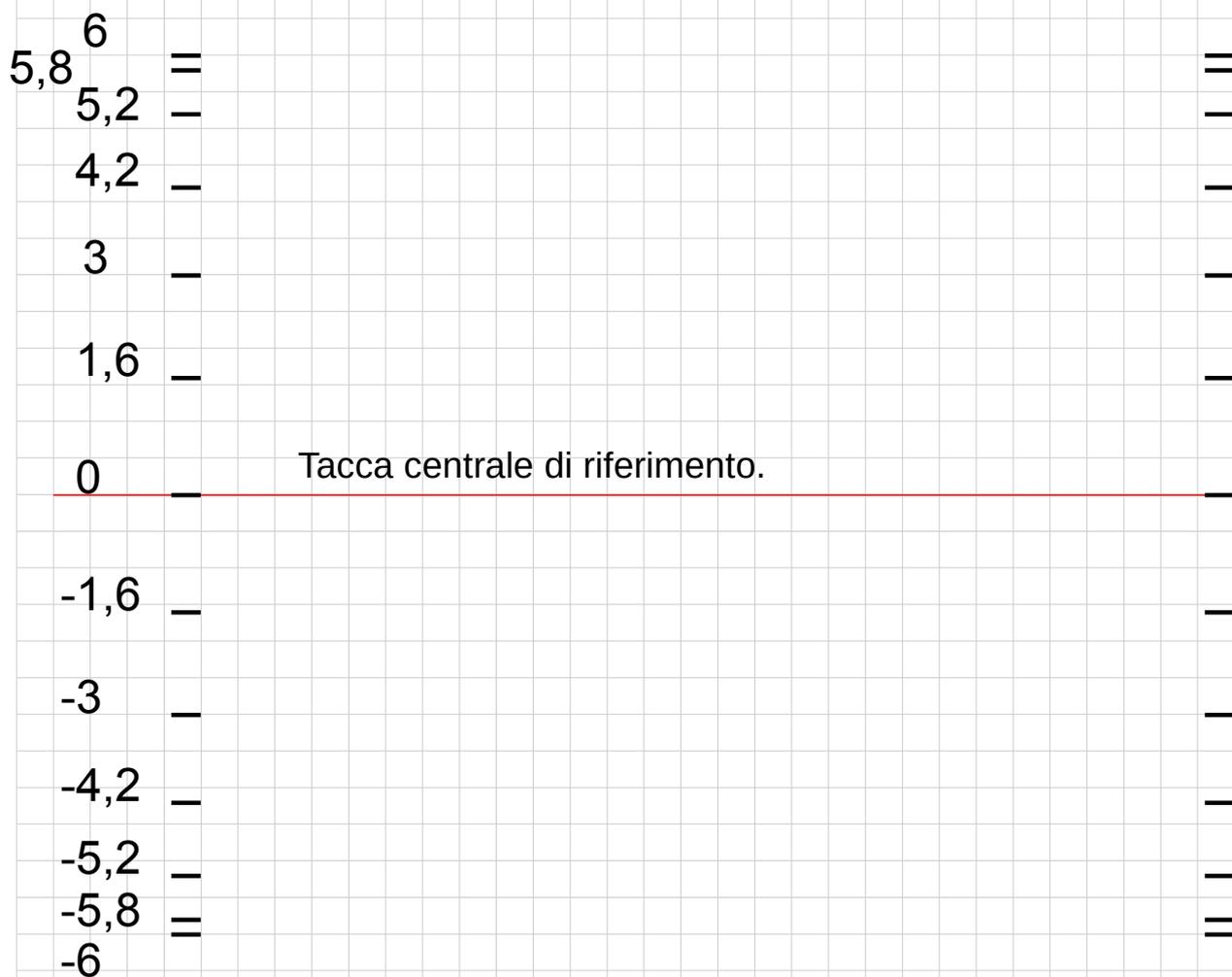
4 versione semplice dell'onda

5 6 7 versioni semplificate della divisione cerchio

Per disegnare i livelli:

disegnare le tacche per i livelli ai 2 estremi, non basta segnare solo in 1 posto e sperare di andare orizzontali.

Consiglio di disegnare i livelli in colore, per non confonderli con le righe della quadrettatura.





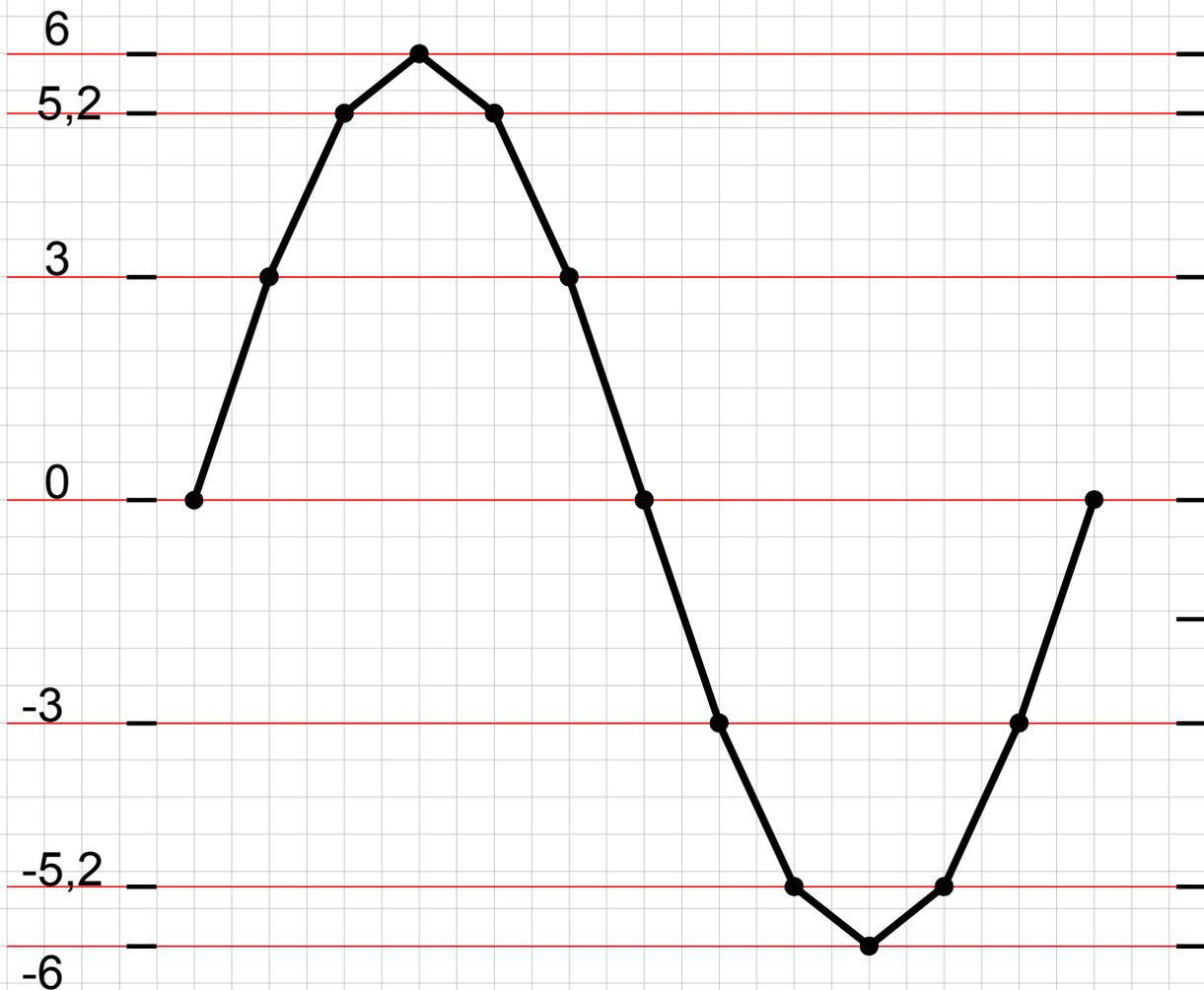
Per disegnare l'onda, disegnare  
prima le tacche dei livelli.

Non fare le  
righe verticali,  
nensi' seguire la  
quadrettatura.

Tacca e linea centrale di riferimento.

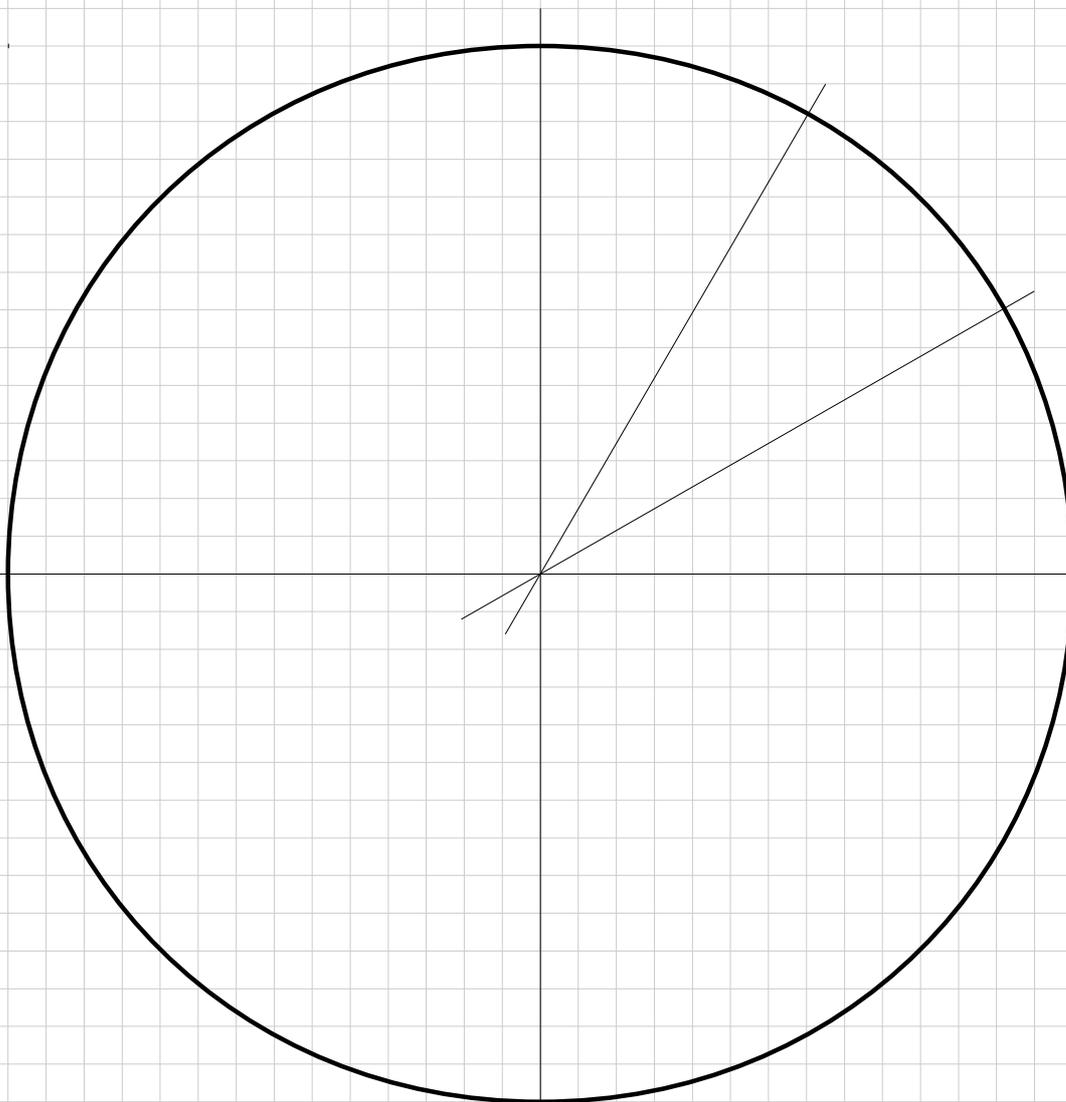


Versione semplice, posizioni solo ogni  $T/12$ , equi  $30^\circ$



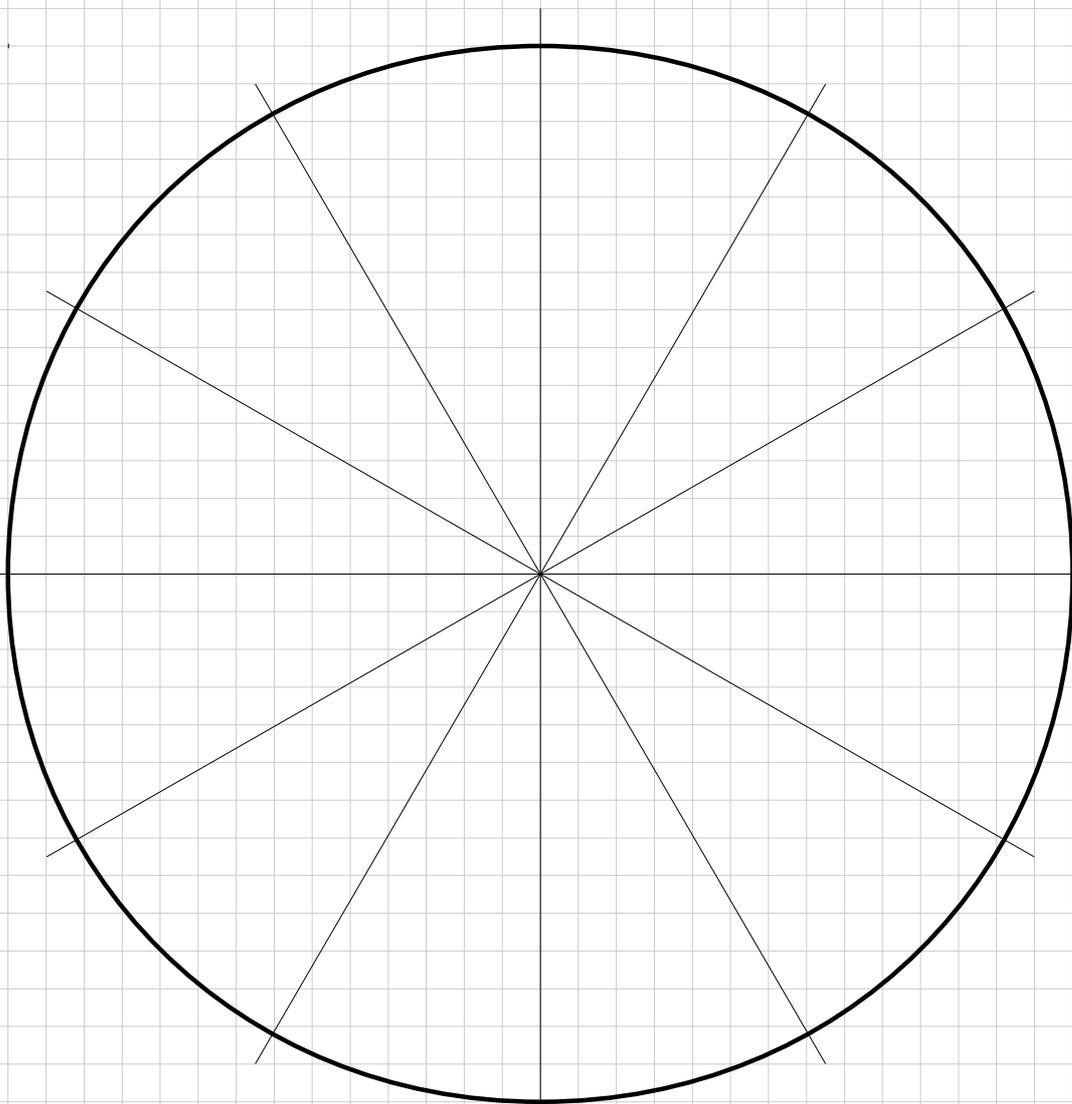
Pagine seguenti ulteriori chiarimenti

Versione la piu' facile: dividere il 1° quadrante in 3 parti di 30°



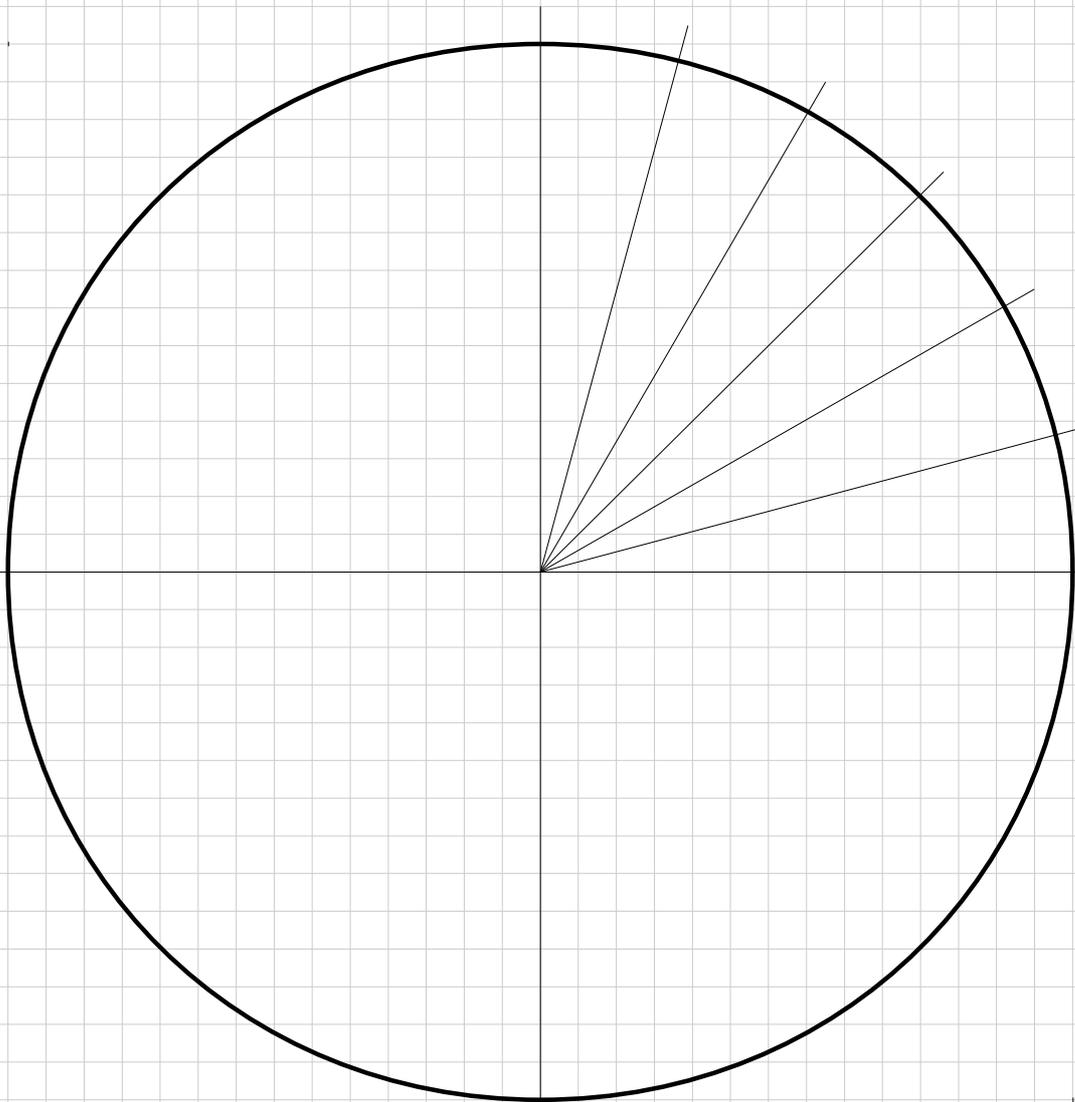
$\beta$ [°]	x [cm]	y [cm]
0		
15		
30		
45		
60		
75		
90		

Versione medio-facile: dividere la circonferenza in 12 parti di 30°



$\beta$ [°]	x [cm]	y [cm]
0		
15		
30		
45		
60		
75		
90		

Versione medio-difficile: dividere il 1° quadrante in 6 parti di 15°



$\beta$ [°]	x [cm]	y [cm]
0		
15		
30		
45		
60		
75		
90		