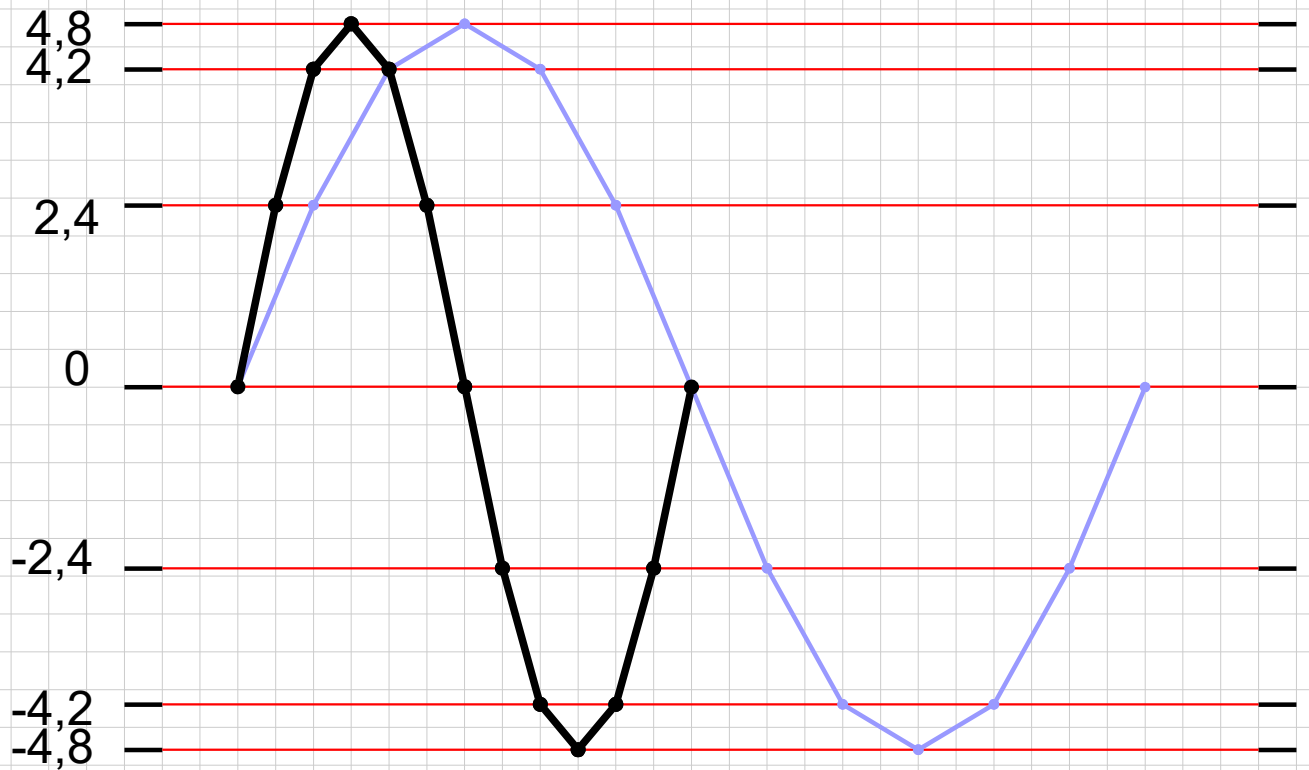


Questo e' un esempio di cc (compito in classe) svolto correttamente. Faccia B.

) Traiettoria osci pendolo trasportato di lato, con MUR, disegnato a itk; pos osci dal centro: 0 2,4 4,2 4,8 cm. Spost di lato +0,5 cm; extra: +1cm.



Questo e' il modello da completare, da preparare, con cui presentarsi al cc.

) *Traiettoria osci pendolo trasportato di lato, con MUR,*
disegnato a itk; pos osci dal centro: 0 *cm.*
Spost di lato +0,5 cm; extra: +1cm.

0



1° passo:

Per disegnare le linee rette che danno la posizione dell'osci lungo il percorso:

e' meglio:

disegnare le tacche delle posizioni, agli estremi del moto laterale, e poi congiungerle col righello;

e' peggio:

segnare le posizioni solo in 1 posto, e poi estenderle a tutto il percorso, mantenendo la direzione voluta, e' difficile.

1° passo:

*Disegnare le tacche delle posizioni dell'osci da 2 parti-
estremi*

4,8 —
4,2 —

—

—

2,4 —

—

0 —

*La tacca centrale e la linea
congiungente sono preparate in
precedenza, calcolando gli spazi
per tutto il disegno.*

—

-2,4 —

—

-4,2 —
-4,8 —

*Le tacche dalle 2 parti devono
essere abbastanza vicine da poter
essere congiunte dal righello .*

—

—

2° passo: congiungere le tacche col righello.
Disegnare in colore (rosso, verde, ...) per non
confondersi con le righe della quadrettatura.

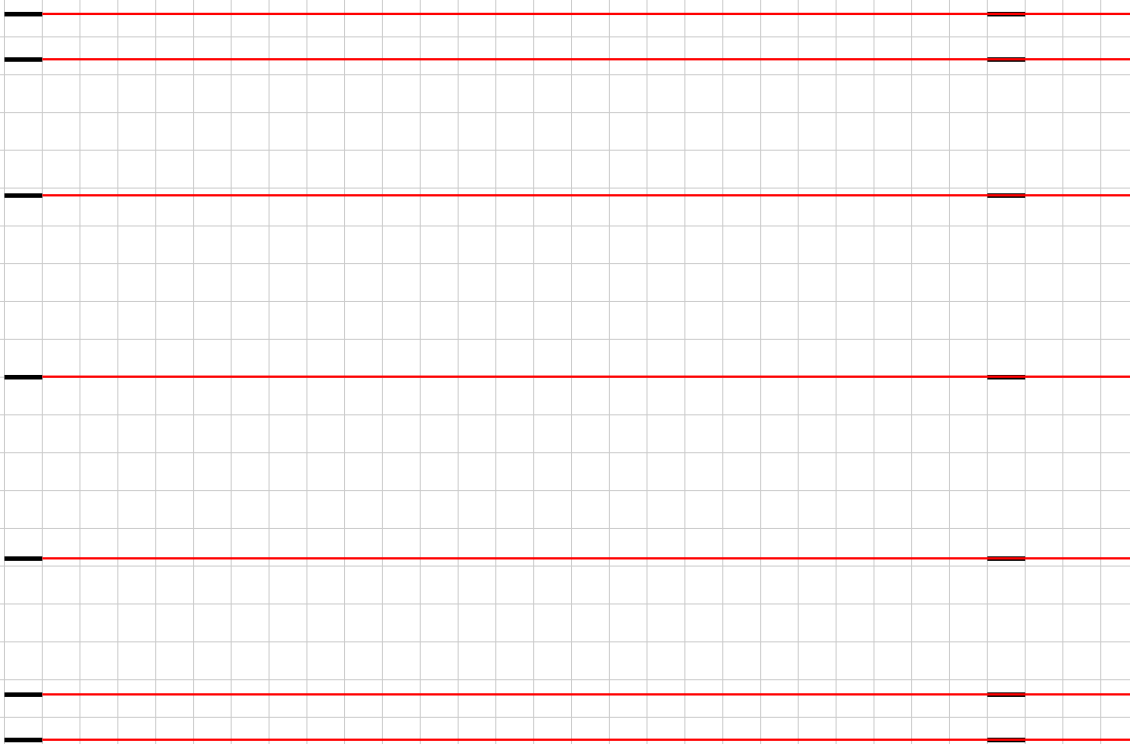
4,8
4,2

2,4

0

-2,4

-4,2
-4,8



3° passo: disegnare la traiettoria del moto.

1: Segnare la posizione di partenza

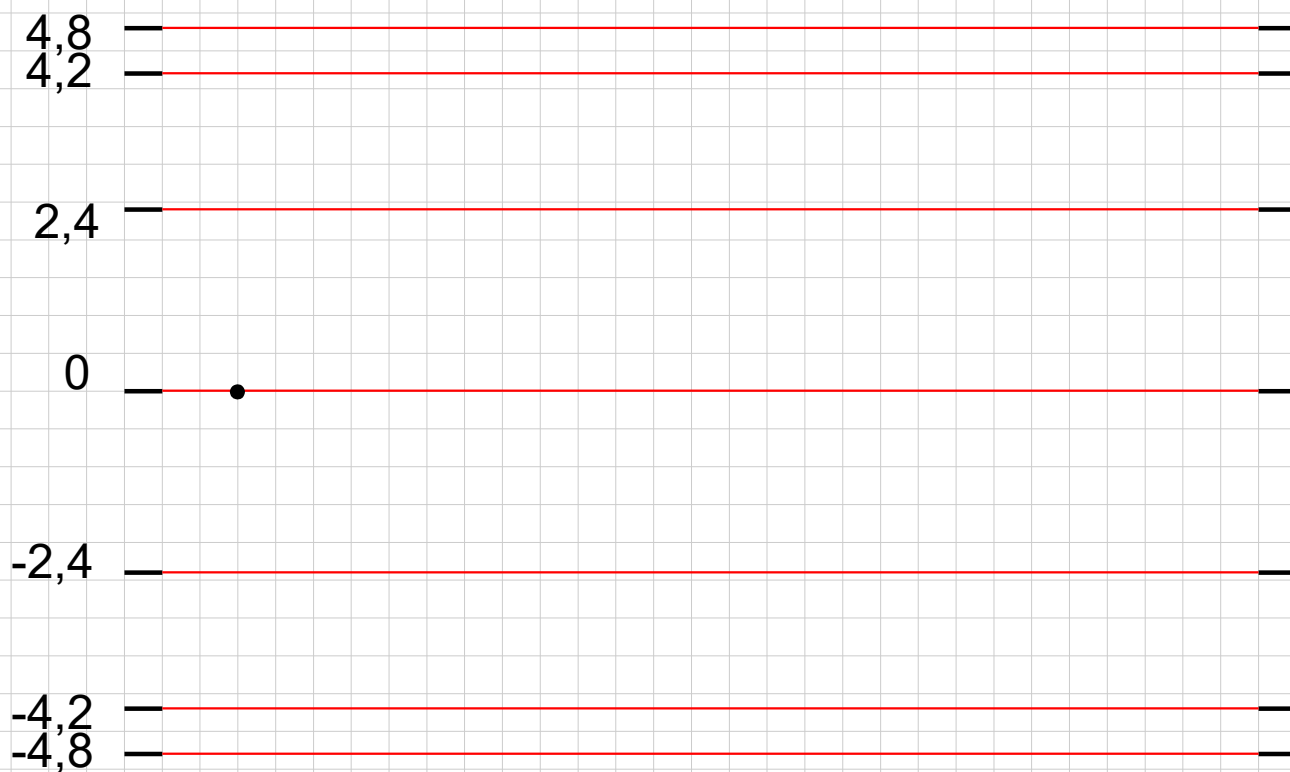
2: spostarsi a destra di quanto chiesto nella domanda

3: spostarsi al livello successivo dell'oscillazione, e segnare la nuova posizione.

4: unire con un segmento la posizione precedente a quella attuale

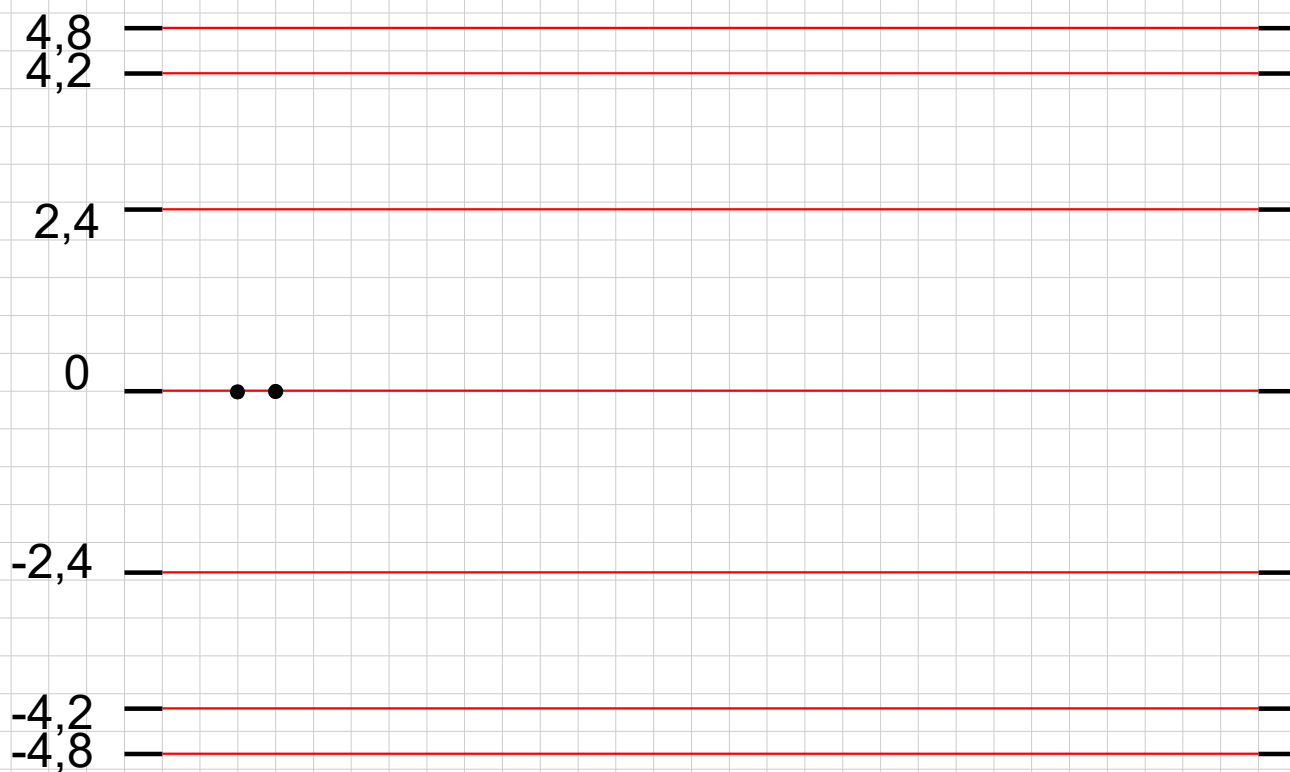
3° passo: disegnare la traiettoria del moto.

1: Segnare la posizione di partenza



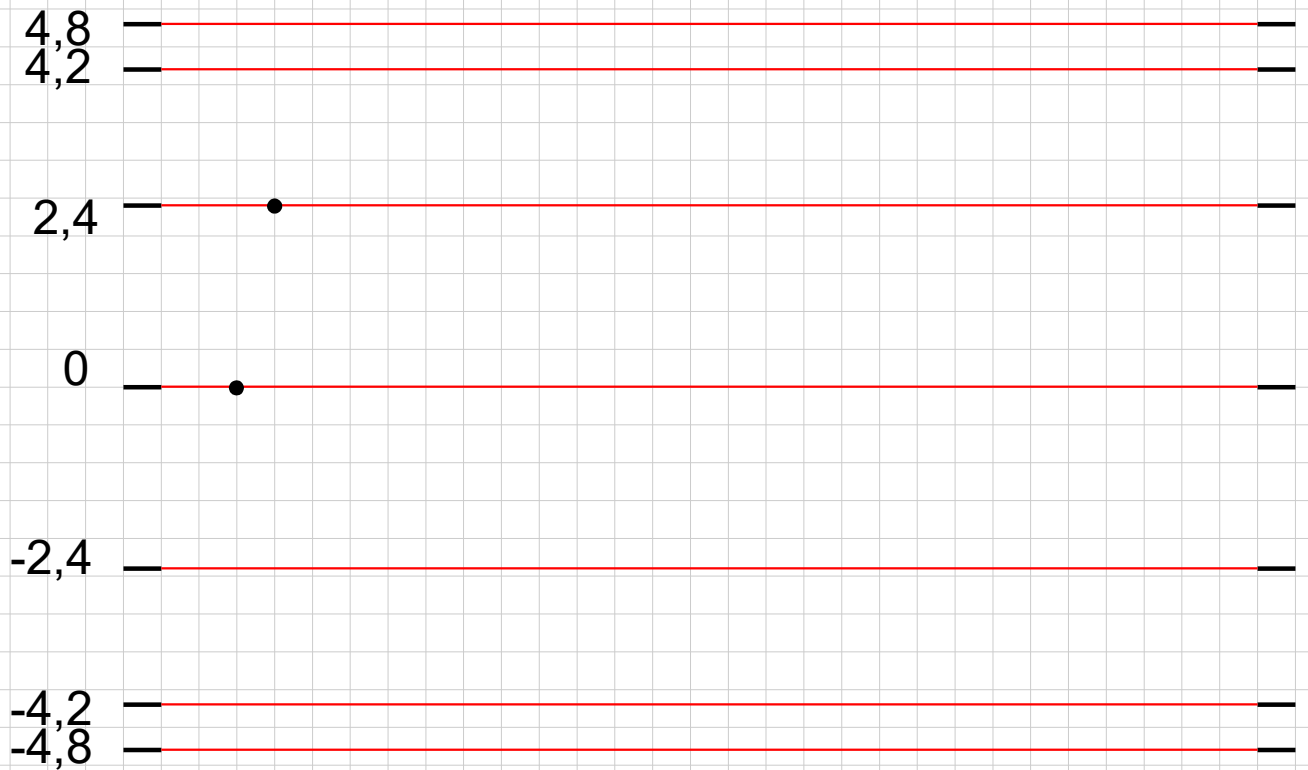
3° passo: disegnare la traiettoria del moto.

2: spostarsi a destra di quanto chiesto nella domanda



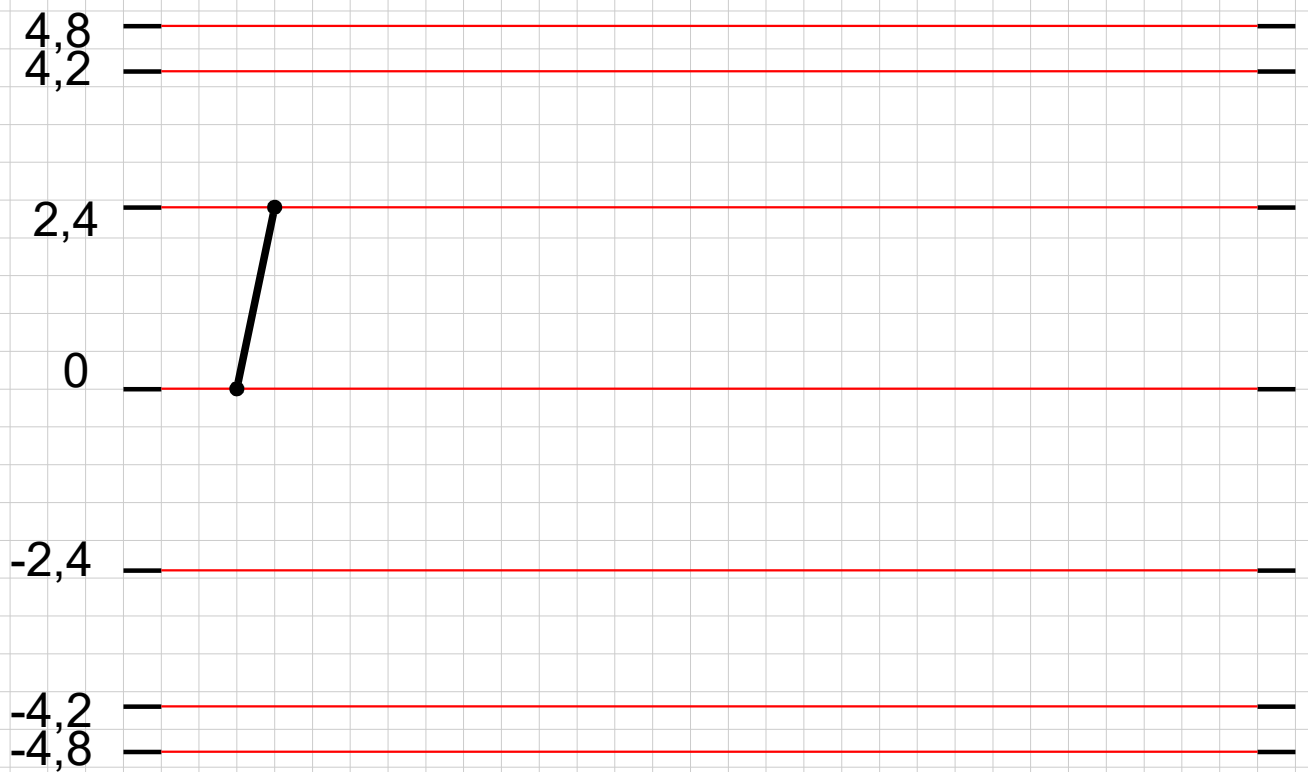
3° passo: disegnare la traiettoria del moto.

3: spostarsi al livello successivo dell'oscillazione, e segnare la nuova posizione.



3° passo: disegnare la traiettoria del moto.

4: unire con un segmento la posizione precedente a quella attuale



3° passo: disegnare la traiettoria del moto.

4: unire con un segmento la posizione precedente a quella attuale

