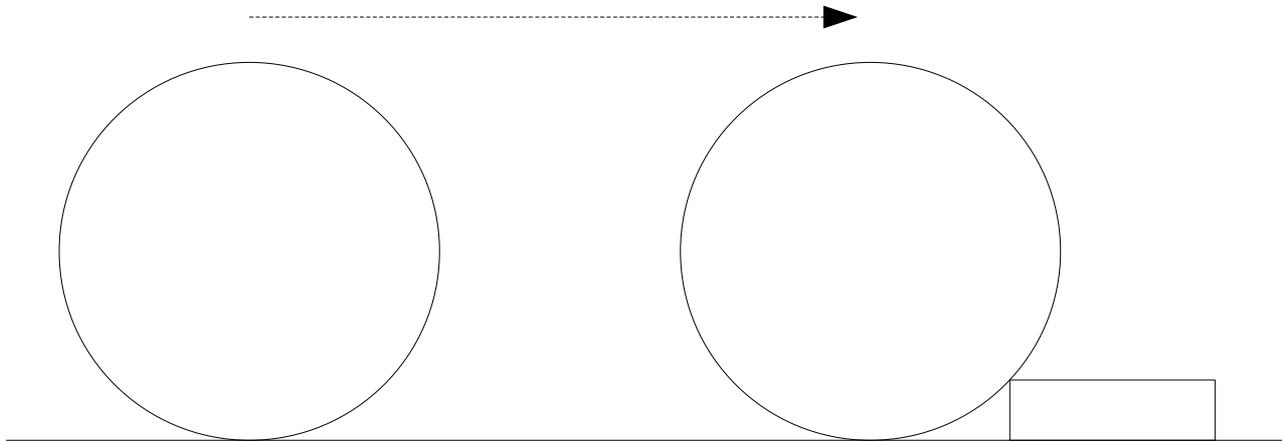


La sfera va al blocco di partenza.

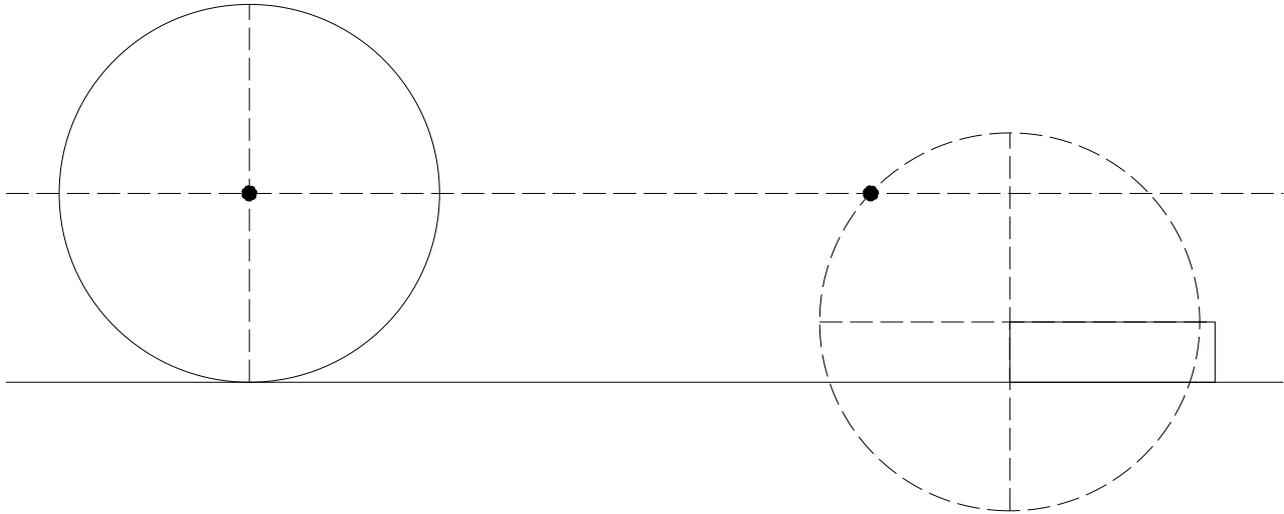


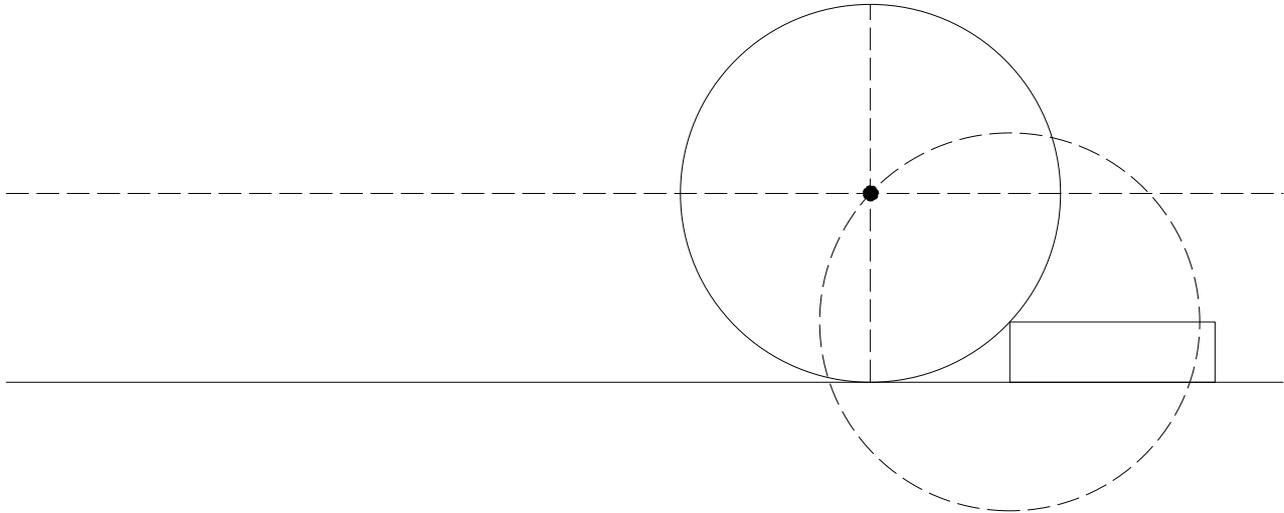
Come calcolare geometricamente la posizione di contatto col blocco? Cioe' non usare il metodo meccanico di avvicinarla ad occhio.

La sfera e' definita dal suo centro e dal suo raggio (nel contesto qui considerato).









La sfera va al blocco di partenza



