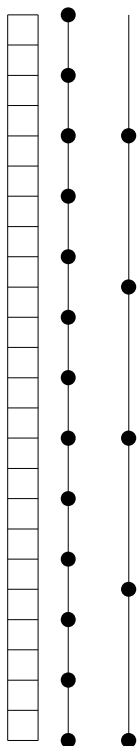


Moto rettilineo alternato uniforme.

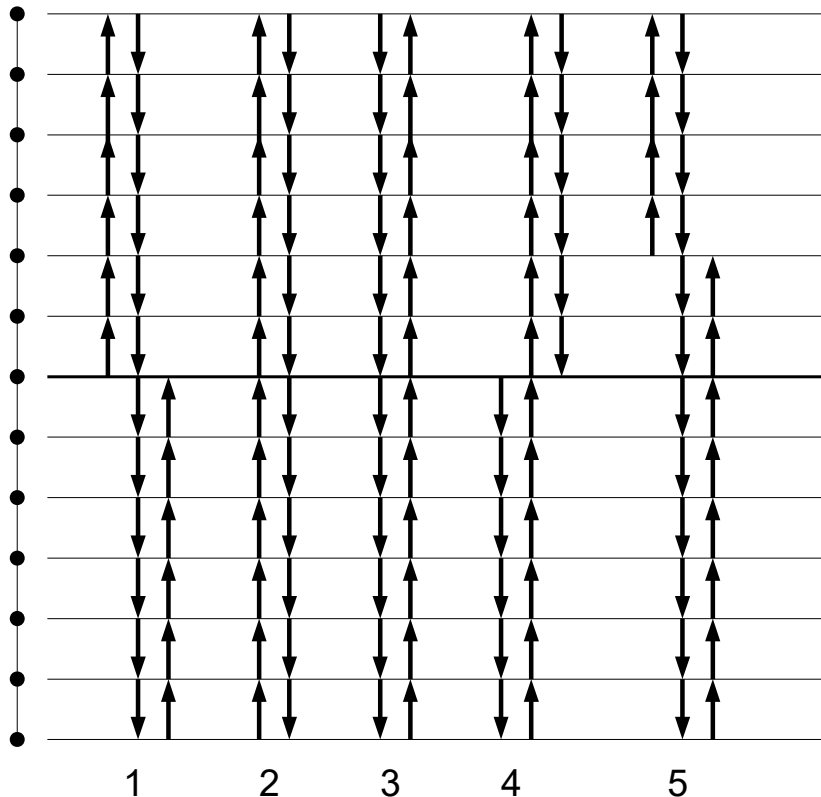
Rappresentato con un disegno che segna la posizione del punto ad intervalli di tempo uguali.



Per ottenere un disegno semplice, occorre scegliere opportunamente il tempo base, in modo che lo spazio percorso nel tempo base, ripetuto stia esattamente un numero intero di volte nello spazio da percorrere. Con tale accorgimento, partendo da un estremo del percorso, le posizioni si ripetono al ritorno, altrimenti le posizioni non si ripetono.

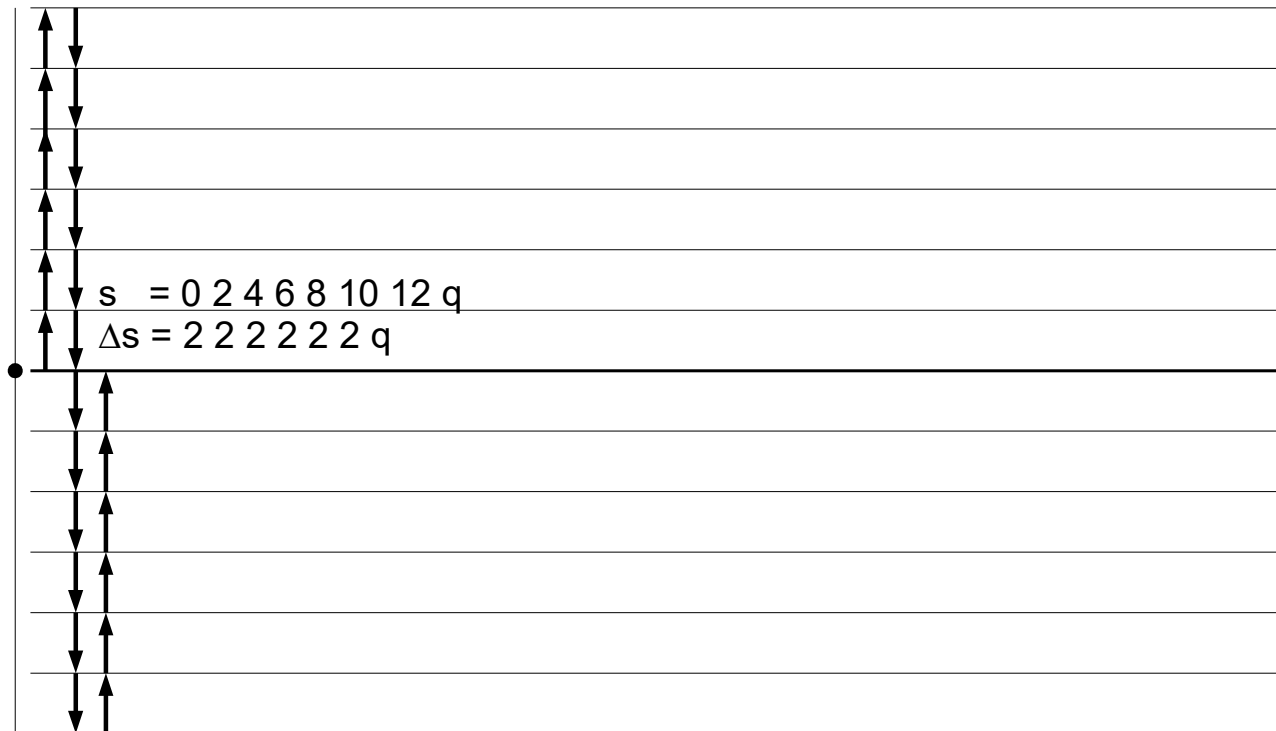
Es: qui sono $24q$, con un passo di $2q$ ogni tempo base. Se il passo fosse 5, dopo 4 passi sarei a 20, l'ultimo passo avrebbe un "rimbalzo" di 1; ripeterei la posizione di partenza dopo quanto ?

Moto rettilineo alternato uniforme. Rappresentato con un disegno che segna la posizione del punto ad intervalli di tempo costanti



E' disegnato piu' volte 1 ciclo, tramite gli spostamenti consecutivi tra una posizione e la successiva, ma con posizione iniziale diversa

Moto rettilineo alternato uniforme



Moto rettilineo alternato uniforme, trasportato lateralmente
con moto uniforme.

