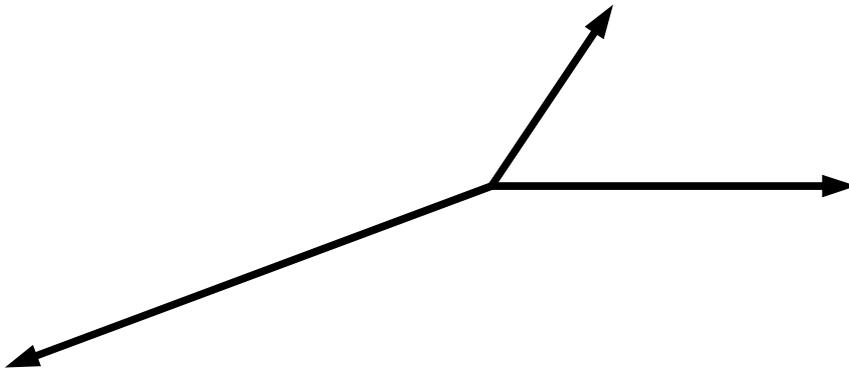
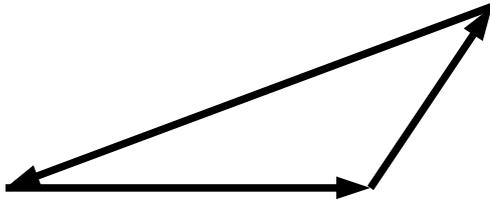
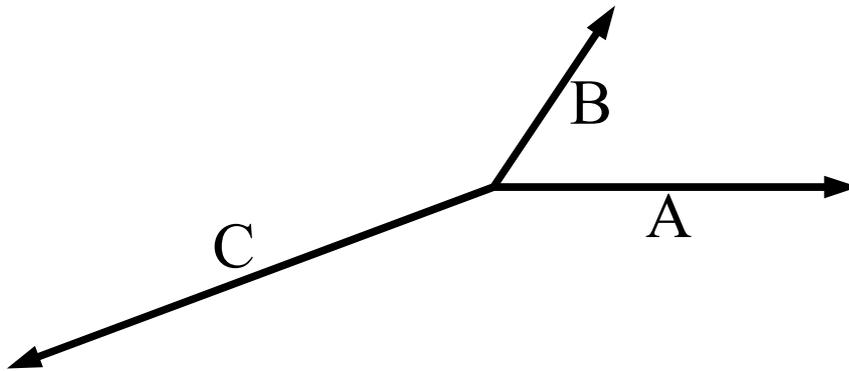
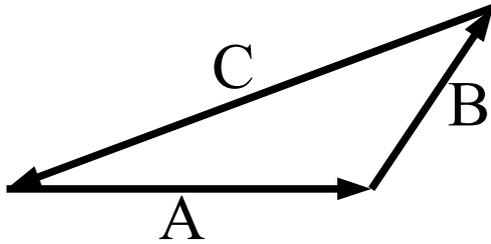
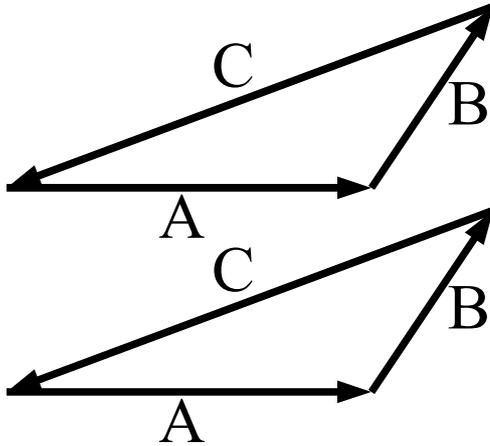


Posso costruire una “stella” dal
triangolo, prendendo i vettori del suo
perimetro e facendoli partire da un
unico punto.



Nomi ai vettori per capire meglio..

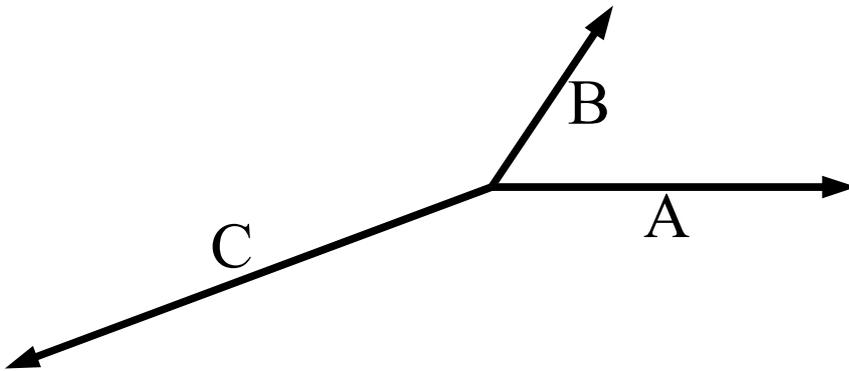
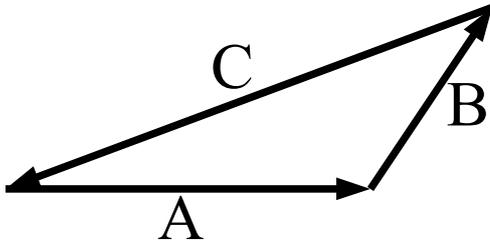




Per mantenere traccia del triangolo originale, lo duplico e sposto i vettori del duplicato.

Esercizio: spostare i vettori del duplicato per ottenere la stella. Per spostare: si puo' fare tutto col mouse, ma consiglio invece di selezionare col mouse e poi spostare usando le frecce.

Questa e' la soluzione.



Esercizio: costruire un triangolo facendo “il giro delle punte”.

Anche il triangolo di partenza puo' essere costruito in tal modo “dalle punte”, sono infiniti modi, basta scegliere un punto a caso nel triangolo e collegarlo ad ogni vertice.

D: anche queste infinite stelle sono a loro volta stelle generate da un triangolo?

